Inlämning 1

Olof Jönsson, oljn22

19901115-0712

ET1447

2025-02-06

# Uppgift A4

Jag hade inte tillgång till två vanliga datorer i hemmet, så jag funderade på att köra med en annan student över internet. Jag läste på lite, och det verkade krävas ändringar i router/brandvägg, och där kände jag mig osäker på om jag skulle röra till något, eller öppna upp något säkerhetshål.  
  
Jag löste det sedan med att installera en python editor på min ipad. Jag lät klienten vara på ipaden och servern på datorn. Först fick jag det inte att fungera, och jag testa att skapa regler i brandväggen. Det löste sig sedan genom att jag ändrade mitt hemma-wifi till privat nätverk, och då kunde jag plocka bort reglerna i brandväggen.

Jag undersökte även trafiken i Wireshark, och kunde konstatera att TCP-varianten gav upphov till tolv rader jämfört med UDP med två.

# Uppgift B4

Det gick bra att bygga en enkel webbläsare med socketprogrammering i python. Jag lät webbläsaren bli ett objekt (*CustomWebBrowser*), med privata metoder för varje enskild interaktion, och den publika metoden *request\_page()*. När objektet instansieras skapas en TCP socket. När *request\_page()* anropas med host, path och query, upprättas en anslutning till hosten och en http-request-header byggs (GET, HTTP/1.1, Connection: close). Headern skickas över anslutningen, och sedan tas ett http-response emot och skrivs ut.